



PROMOCIÓN ULTIMATE

ORGANIZADOR

ZIERZO ULTIMATE

DESTINATARIOS

INSTITUCIONES EDUCATIVAS

0. ÍNDICE

1.	Introducción	3
	1.1. Presentación del club	3
	1.2. Presentación del deporte	3
2.	¿Qué es el Ultimate?	3
	2.1. Ámbito deportivo	3
	2.2. Ámbito educativo	4
3.	<i>Spirit Of The Game</i>	4
4.	10 sencillas reglas	5
5.	Oferta educativa	6
6.	Contacto	6

1. INTRODUCCIÓN

1.1. PRESENTACIÓN DEL CLUB

Zierzo Ultimate es el único club deportivo de la ciudad de Zaragoza. Lleva promocionando este deporte desde su fundación, en 2008. A día de hoy cuenta con más de 30 jugadores federados y ha participado en multitud de competiciones nacionales. Está también incluido en la Liga Norte, en la que compite con otros equipos españoles de la zona norte de la península.

1.2. PRESENTACIÓN DEL DEPORTE

El Ultimate es un deporte de equipo que recoge elementos del fútbol, del baloncesto y del rugby, sustituyendo el balón por un disco volador, y el árbitro por el espíritu deportivo de cada jugador.

Sus orígenes se remontan al ámbito universitario estadounidense de los años 60 y se introdujo en Europa a principios de los años 80. En España se comenzó a jugar a mediados de los años 90 y actualmente hay más de 30 equipos y 900 jugadores repartidos por todo el territorio nacional.

Sus características más importantes son:

- ***Spirit Of The Game***: cada jugador es responsable de cumplir el reglamento, y de jugar limpio para no intentar aprovecharse de la ausencia de árbitros.
- **Equipos mixtos**: una de las divisiones que existen en el Ultimate es la modalidad COED o mixta, esto significa que en el equipo hay tanto chicas como chicos.

2. ¿QUÉ ES EL ULTIMATE?

2.1. ÁMBITO DEPORTIVO

Hoy en día, el Ultimate es un deporte reconocido, practicado y en expansión, que realza valores como la nobleza, el juego limpio y la igualdad entre todos los jugadores.

Está considerado el deporte del siglo XXI y del juego limpio, ya que se trata de un deporte auto-arbitrado por los propios jugadores.

Actualmente, el COI (Comité Olímpico Internacional) ha aprobado el reconocimiento de la WFDF (*World Flying Disc Federation*), destacando el rápido crecimiento de esta federación y su gran atractivo entre la juventud y la fuerte promoción de los valores olímpicos, igualdad de género y buena administración. De este modo, la WFDF se une a otras 33 federaciones deportivas reconocidas por el COI pero que no forman parte del programa olímpico.

2.2. ÁMBITO EDUCATIVO

Siempre se habla del deporte educativo, pero no todos los deportes que se practican, ya sean en el ámbito extraescolar como dentro de la propia institución educativa, pueden ser calificados de formativos o educativos, donde prime más lo formativo, recreativo, social... que lo competitivo.

El Ultimate hace especial hincapié en la deportividad y el juego limpio. Se estimula la competición y la mejora, pero no a costa del respeto entre los jugadores, el seguimiento de las reglas y el disfrute del juego. Todo esto se refleja en el Espíritu de Juego, concepto que trataremos posteriormente.

El Ultimate presenta también gran variedad de acciones motrices y numerosas prácticas asociadas (lanzamientos, agarres, pases, recepciones, desplazamientos, giros, saltos).

3. SPIRIT OF THE GAME

El Espíritu del Juego (SOTG) es uno de los elementos centrales en los deportes de disco volador. Es similar al juego limpio y la deportividad, pero en Ultimate se pone mucho mayor énfasis.

Se resume en este preámbulo a las reglas del juego:

"Todos los jugadores son responsables de administrar y cumplir con las reglas. El Ultimate se basa en un SOTG que asigna la responsabilidad del juego limpio a cada jugador. Se confía en que ningún jugador romperá intencionalmente las reglas; por lo tanto, no hay penas severas para las infracciones, sino un método para reanudar el juego de una manera que simule lo que probablemente habría ocurrido si no hubiera habido una infracción. Se fomenta el juego altamente competitivo, pero nunca se debe sacrificar el respeto mutuo entre los jugadores, la adhesión a las reglas acordadas del juego o la alegría básica del juego".

Las acciones como las faltas intencionales, las trampas, las jugadas peligrosas, las conversaciones irrespetuosas y otros comportamientos de "ganar a toda costa" son contrarios al espíritu del juego.

A menudo, un jugador está en una posición en la que es ventajoso cometer una falta o cometer alguna violación, pero ese jugador está moralmente obligado a cumplir con las reglas.

La integridad del deporte depende de la responsabilidad de cada jugador de defender el Espíritu del Juego, y esta responsabilidad no debe tomarse a la ligera.

Como el Ultimate es un deporte auto-arbitrado, mantener un buen SOTG es esencial. Los jugadores deben conocer las reglas, ser justos y sinceros, explicar su punto de vista de manera clara y breve, darles a los oponentes una oportunidad razonable de hablar y resolver disputas lo más rápido posible, utilizando un lenguaje respetuoso.

Ejemplos de buen espíritu:

- Informar a un compañero de equipo si cree que ha realizado una llamada incorrecta o innecesaria o ha causado una falta o una infracción.
- Retirar una llamada cuando ya no cree que la llamada fue necesaria.
- Elogiar a un oponente por buen juego o espíritu.
- Presentarte a tu oponente a comienzo del partido.
- Reaccionar con calma ante el desacuerdo o la provocación.

4. 10 SENCILLAS REGLAS

Inicio del juego: Los equipos constan de 7 (hierba) ó 5 (playa) jugadores en campo más reservas. Cada punto comienza con los equipos situados en la línea frontal de su zona de gol. El equipo defensor lanza el disco (hace el *pull*) al equipo atacante.

Puntuación: Se consigue un punto cada vez que el equipo de ataque completa un pase dentro de la zona de gol del equipo defensor. A continuación se inicia un nuevo punto.

Movimiento del disco: El disco puede desplazarse en cualquier dirección completando así un pase a un jugador del mismo equipo. No se puede correr con el disco en las manos. La persona que tiene el disco (lanzador) tiene 10 segundos para pasarlos. El jugador que hace la defensa sobre el lanzador (marcador) cuenta en voz alta los segundos que van pasando).

Cambio de posesión: Cuando un pase no se completa (el disco sale fuera del campo, se le cae a un jugador, es interceptado...) el equipo defensor pasa inmediatamente a tener la posesión del disco e inicia el ataque.

Sustituciones: Solo se pueden efectuar cambios cuando se acaba el punto o hay una lesión.

Contacto: No está permitido el contacto físico entre jugadores. Si lo hubiera, se incurriría en una falta. Tampoco están permitidos los bloqueos y otros tipos de obstrucciones.

Faltas: Cuando hay contacto entre jugadores se produce una falta. Si esta provoca la pérdida de posesión del disco, el juego se reinicia manteniendo dicha posesión. Si no hay acuerdo entre los jugadores que cometen o reciben la falta, la jugada vuelve a su inicio.

Arbitraje: Cada jugador es responsable de marcar las faltas que crea necesarias y de resolver las disputas que puedan surgir. No existe la figura de árbitro.

Espíritu de juego: El Ultimate pone énfasis en la deportividad y el juego limpio. Se busca jugar de manera competitiva, pero siempre respetando al resto de jugadores, cumpliendo las reglas y disfrutando de la propia práctica de este deporte.

Acabado el partido: Ambos equipos se reúnen en un círculo colocándose los jugadores alternos y un representante de cada equipo comenta el partido (similar al tercer tiempo de rugby).

5. OFERTA EDUCATIVA

Desde el Club Deportivo Zierzo Ultimate llevamos a cabo la promoción de este deporte en distintos ámbitos educativos, es por ello que, con el fin de ampliar y potenciar la oferta formativa de su centro, hemos diseñado varias sesiones de introducción y tecnificación de Ultimate.

La oferta que se hace a los centros interesados consiste en la realización de las sesiones nombradas anteriormente por jugadores experimentados de nuestro club, que acuden a sus instalaciones para enseñar a jugar a Ultimate a sus alumnos.

El coste de estos cursos es el siguiente:

- 20€ | 1 hora 50 alumnos.
- 30€ | 2 horas 50 alumnos.

Si desean un plan distinto al aquí propuesto se tratará personalmente.

6. CONTACTO

Página web: www.zierzouultimate.es

Email: zierzouultimate@gmail.com

Teléfono: 645 087 697 | Leticia Nájera